|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_05 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_05 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.08(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김규현[출], 김수지[출], 김지우[출], 박선재[출], 박성현[출], 박지우[출], 이무휼[출], 전현준[출] |
| 교육내용 | 1. 오리엔테이션 - 디지털 시민되기 : 지켜주세요 - 하지 말아주세요 - 수업 일정 살펴보기 : 학생들 학원 스케줄 확인 - 교재와 교구 부품 확인하기 - USB 포트 확인하기 2. 자신을 소개하기 : 잼보드 활용 3. ESG와 기업 알아보기 4. 엔트리 첫걸음 - 아이디 비번 입력하기 - 첫 작품 공유하기 |
| 특이사항 | 김규현학생 : 자판도 느리고 드래그 개념도 없습니다. 6학년이지만 컴퓨터 경험이 거의 없는 학생이라 다른 친구들과 수준 차이가 너무 많이 납니다. 수줍음도 많은 남학생이라 혹시나 상처가 될까 걱정입니다. 혹시 저학년 교실로 이동 가능한지 알아봐 주세요. |

양식의 맨 아래